

ERRATA

Errata referente à dissertação de Mestrado intitulada “O estudo do comportamento de compra de itens virtuais não funcionais no jogo Fortnite”, realizada por Lurdes do Carmo Faustino Antunes.

Página	Linha	Onde se lê	Deve ler-se
7	3	(motivações de não compra)	(motivações deixar de comprar)
16	7	Battle Royal	Battle Royale
25	11	Battle Royal	Battle Royale
40	21	J2	J4
41	28	Battle Royal	Battle Royale
52	15	Novidade, Dedicção ao personagem/tema; Distinção social; Estética;	Novidade, Estética Dedicção ao personagem/tema; Distinção social;
54	19	14,2%	14,3%
55	15	dos itens,	dos itens, em comparação com os que compram atualmente,
55	15	fundamental	fundamental.